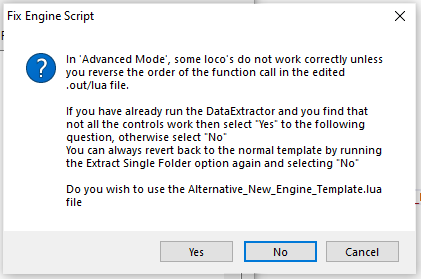
### Quand les choses tournent mal !

### Le programme se bloque lors de la première exécution : Si l'erreur concerne DirectX, installez la version de DirectX que j'ai téléchargée au même endroit que ce fichier. Freins : Si les freins passent de l'état désactivé à l'état activé, éditez la carte des leviers pour le train concerné et essayez de régler l'option « Use Notches » sur No. Si vous ne parvenez pas à faire passer le levier en position de relâchement, vérifiez la carte des leviers et voyez si la valeur minimale de la plage est égale à la valeur minimale de l'encoche.Si c'est le cas, ajoutez une valeur de cran au début égale à la valeur minimale de la gamme. Par exemple, si la valeur de la plage = -0,14, 1 et que les valeurs des crans sont 0, 0,5, 1, les valeurs des crans sont -0,14, 0, 0,5, 1.

**Accélérateur** :  
Si la manette des gaz saute de la position « off » à la position « full on », modifiez la carte des leviers pour le train concerné et essayez de régler l'option « Use Notches » sur « No ».

**Un levier ne fonctionne pas :**  
Si l'un des leviers ne fonctionne pas mais que les autres fonctionnent, consultez la carte des leviers pour le train concerné et vérifiez si le levier a la valeur « Enabled » (Activé) réglée sur No (Non). Notez les modifications afin de pouvoir revenir au réglage d'origine si elles n'ont pas d'effet.   
Si un levier a deux réglages et que l'un d'eux commence par « Virtuel », par exemple pour le frein de train, vous pouvez avoir un « VirtualTrainBrake » et un « TrainBrake », c'est généralement la version « Virtuelle » qui doit être activée et celle qui n'est pas « Virtuelle » qui doit être désactivée.

**Certains leviers fonctionnent :**  
A partir de la V3.1.7, lorsque vous utilisez le mode avancé, j'ai ajouté l'option d'utiliser un modèle alternatif de script de moteur. Lors de l'extraction des données, vous verrez maintenant la fenêtre suivante.



Certaines locomotives n'aiment pas que mon RailworksGetData\_Script.lua soit appelé avant le fichier lua/out original. Si vous trouvez que certaines commandes ne fonctionnent pas en mode avancé, sélectionnez « Oui » dans la fenêtre ci-dessus pour changer les appels de fonction. Vous pouvez toujours relancer l'option Extraire un seul dossier et sélectionner « Non » pour revenir au modèle original.  
  
**Aucun levier ne fonctionne :**  
Vérifiez que l'option Réglages en mode standard ou Réglages en mode avancé est sélectionnée.  
Les boutons ne fonctionnent pas :  
Certains utilisateurs ont signalé qu'ils devaient exécuter le programme en tant qu'administrateur pour que les boutons fonctionnent.

**Packs de sons**  
Si vous avez installé un pack sonore Armstrong Powerhouse et qu'il semble ne pas fonctionner correctement, alors  
1. Si vous êtes en mode avancé, passez en mode standard en sélectionnant « Réglages » et attendez la confirmation du changement.  
2. Lancez l'option de menu « Railworks Data Extractor\Undo Single Folder » et sélectionnez le dossier de la locomotive concernée (gardez à l'esprit qu'il peut y avoir plus d'une variante de la locomotive que le pack sonore met à jour et donc plus d'un dossier).  
3. Réinstallez le sound pack.  
4. Lancez l'option « Railworks Data Extractor->Extract Single Folder » et sélectionnez le(s) dossier(s) contenant le train, en sélectionnant « Yes » à la question concernant l'écrasement des keymaps existantes.  
5. Repassez en mode avancé si nécessaire en sélectionnant « Settings », attendez à nouveau la confirmation du changement.  
Si cela ne fonctionne pas  
1. Supprimez votre dossier « keymaps ».  
2. Lancez l'option « Railworks Data Extractor » (supprimer tous les fichiers).  
3. Réinstallez le sound pack.  
4. Lancez l'option « Railworks Data Extractor->Extraire tous les fichiers ».

**Erreur de carte à levier :**  
Parfois, les créateurs de scénarios changent le nom du train utilisé dans le scénario et vous obtiendrez un message d'erreur disant « La carte de levier pour le train ne peut pas être trouvée mais il y a d'autres cartes de levier dans le dossier que vous pourriez utiliser, voulez-vous sélectionner l'une d'entre elles » sélectionnez Oui et choisissez un fichier qui correspond étroitement au nom du train et une copie de ce fichier sera créée avec le nouveau nom du train de sorte que le fichier correct sera trouvé la prochaine fois que vous conduirez le scénario.

Vérifiez bien que vous choisissez un fichier existant avec un nom similaire car certains dossiers contiennent plus d'une locomotive et si vous sélectionnez le mauvais type de locomotive, la carte des leviers risque de ne pas fonctionner correctement.Pour résoudre ce problème, vous devez supprimer la copie.

Si vous ne vous souvenez pas du nom exact, le plus simple est de rechercher la locomotive concernée dans le dossier KeyMaps®Levers et de vérifier la date de création des fichiers. Une fois que vous avez trouvé le fichier, notez son nom, puis faites une copie de l'un des autres fichiers avec un nom similaire et renommez-le au nom du fichier que vous avez supprimé.La locomotive devrait alors fonctionner correctement.

Un exemple de ceci est le (RR3DNP - Natty) 37403 DRSLL APWL qui, dans un scénario, a été changé en (Natty) 37403 DRSLL APWL. Vous pouvez donc sélectionner le (RR3DNP - Natty) 37403 DRSLL APWL et une copie sera sauvegardée en tant que (Natty) 37403 DRSLL APWL.

Si vous installez de nouveaux actifs et que vous oubliez d'exécuter l'option Extract Single Folder, vous obtiendrez une erreur indiquant que « The lever map for the (Name of the train) does not exist. Veuillez exécuter l'option « Extract Single Folder » à partir du menu « Railworks Data Extractor » et sélectionner le dossier (nom du dossier pour le train). Lorsque vous cliquez sur OK, vous revenez à l'écran principal et la fenêtre de droite affiche le nom du dossier à sélectionner lorsque vous exécutez l'option « Extract Single Folder ».  
Une fois les données extraites, vous devrez fermer et redémarrer ce programme et redémarrer votre scénario pour que les modifications soient prises en compte.  
Écran noir en haut de la fenêtre TS :  
Cela peut être dû à l'activation de l'anticrénelage (FXAA) dans le logiciel de votre carte graphique. Pour résoudre ce problème, désactivez le FXAA dans les paramètres globaux ou créez un fichier de paramètres pour l'interface TSClassic (x86).exe et l'interface TSClassic (x64).exe et désactivez le FXAA.

Erreur Net 4.8 :  
 À partir de la version 3.3.0.2, Net 4.8 est nécessaire pour exécuter ce programme.  
Le dossier Net 4.8 contient le programme d'installation Web et le programme d'installation autonome.Exécutez l'un ou l'autre pour vérifier que Net 4.8 est installé. Si ce n'est pas le cas, le programme d'installation installera le cadre Net 4.8 pour vous.